



メタバースとNFTの最新動向

HIDEYO YOSHIDA

Sr. Manager, Solutions Architect, Game
Amazon Web Services Japan G.K.

VISIT...

LANZAROTE
Caliente.COM

吉田 英世（よしだ ひでよ）



職 務： 技術統括本部（ソリューションアーキテクト）

ゲームエンターテインメントソリューション部

職 責： シニアソリューションアーキテクト/部長

略 歴： 某ゲーム会社のMMORPGインフラエンジニア、

IoTプラットフォームアーキテクト

技術領域： ネットワーキング、IoT、オンラインゲーム

アジェンダ

1. メタバーースとNFTについて
2. メタバーースの最新動向
3. NFTの最新動向
4. まとめ

メタバースとNFTについて



メタバースとNFT

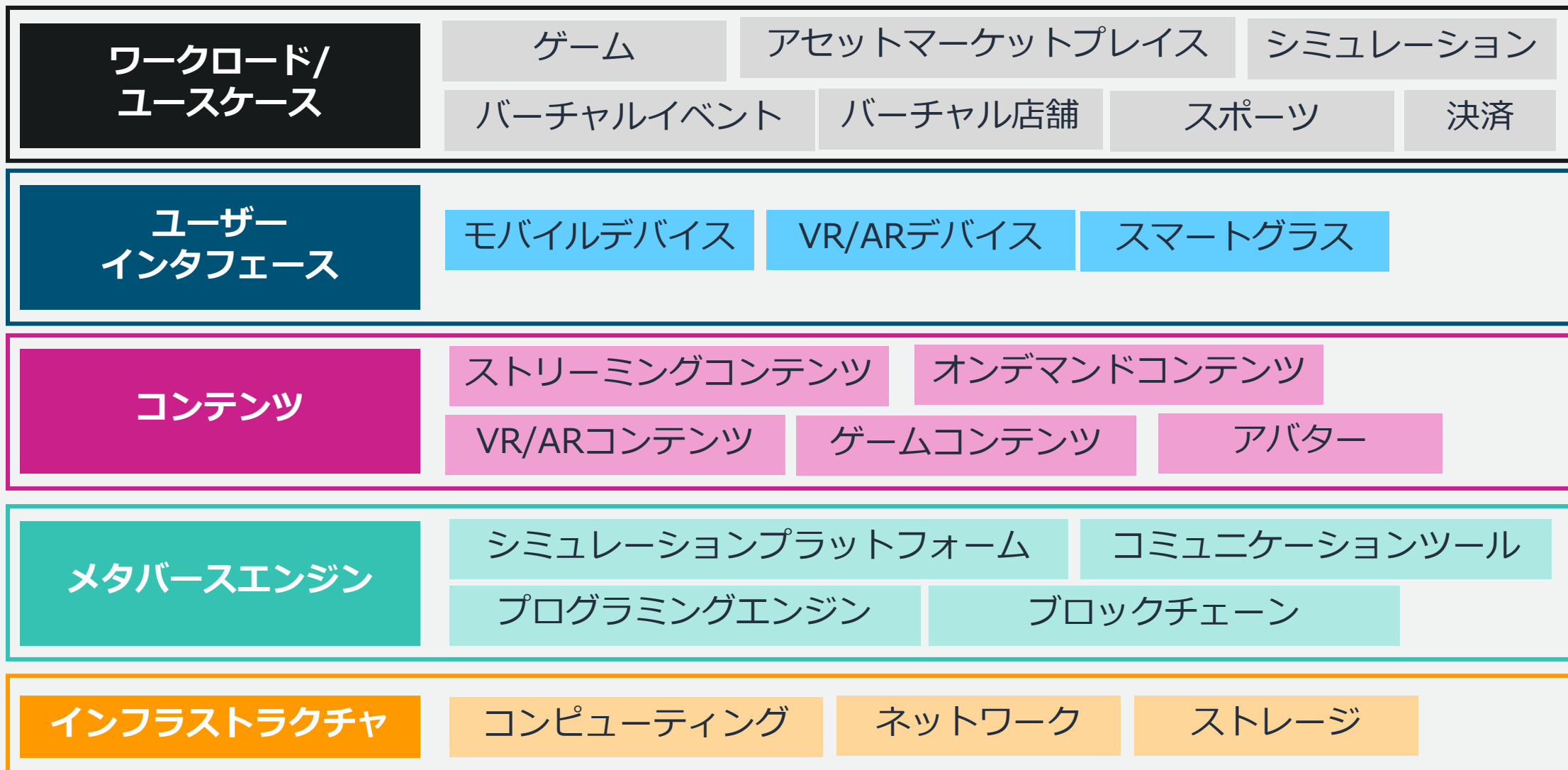
メタバース

- インターネット上の仮想空間に作られた世界
- 多数のユーザーが仮想空間を共有し、ユーザー間のリアルタイムなインタラクションが可能
- 企業だけでなく一般人含め参加するユーザー全てがコンテンツを提供
- リアルの世界と異なる仮想空間との相互運用性がある

NFT

- NFT = Non-Fungible Token（非代替性トークン）
- トークン：既存のブロックチェーン技術を使って発行された権利証
- NFT の例：デジタルアート、サービス会員権、コレクションなど
- 取引の改竄防止・なりすまし防止のために、公開鍵暗号などの暗号技術を活用

メタバースのバリューチェーン



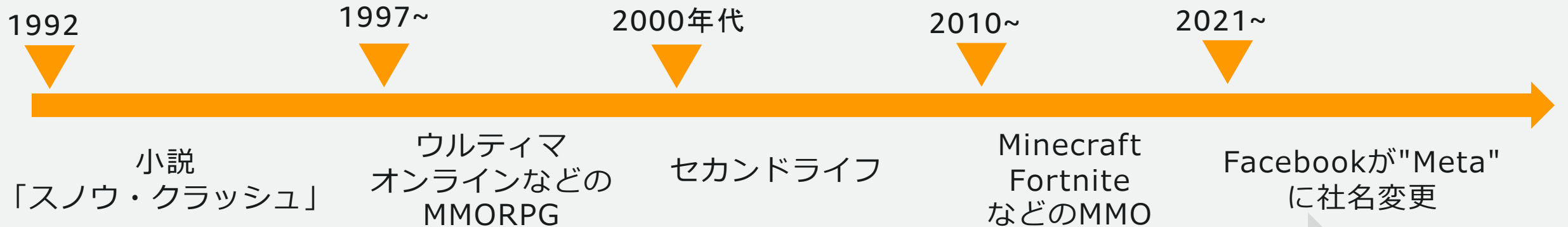
メタバースのバリューチェーン



メタバースの最新動向



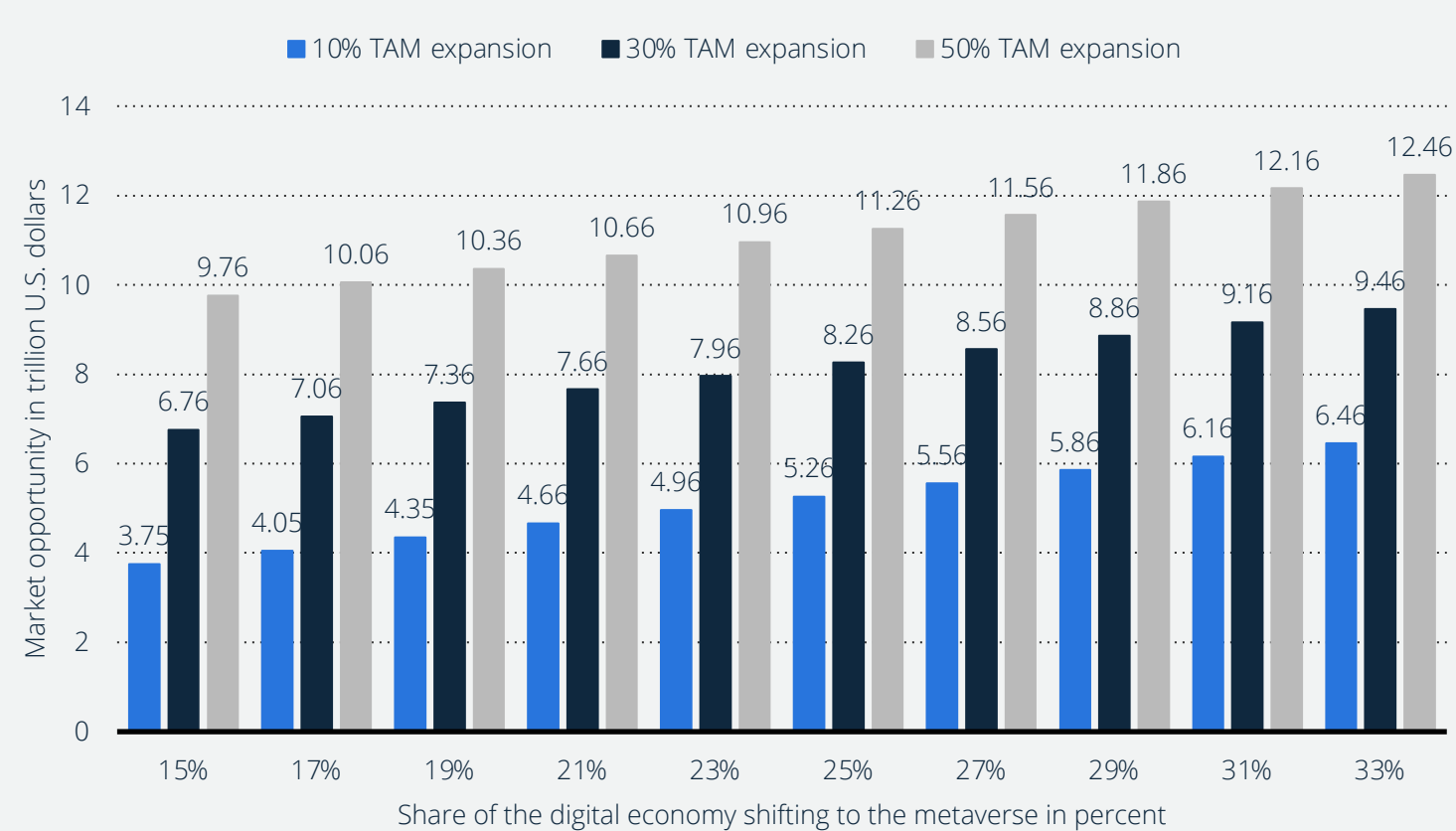
なぜ今メタバース？（メタバースの変遷）



- ・ デバイスのハイエンド化
- ・ ソーシャルによるコミュニケーションの普及
- ・ ネットワーク回線の普及・高速化
- ・ オンライン決済の充実
- ・ AI/MLによる技術革新
- ・ COVID-19の影響
- etc....

Metaverse potential market opportunity worldwide 2021, by scenario (in trillion U.S. dollars)

Metaverse potential market opportunity worldwide 2021, by scenario



メタバースの潜在的な市場機会は、メタバースに移行するデジタル経済の割合と市場の拡大に応じて、3兆7500億米ドルから12兆4600億米ドルに及ぶと言われています。

by Tomas Alsop

Note(s): Worldwide; 2021
Further information regarding this statistic can be found on [page 8](#).
Source(s): Goldman Sachs; World Bank; United Nations; [ID 1286718](#)



メタバースの動向

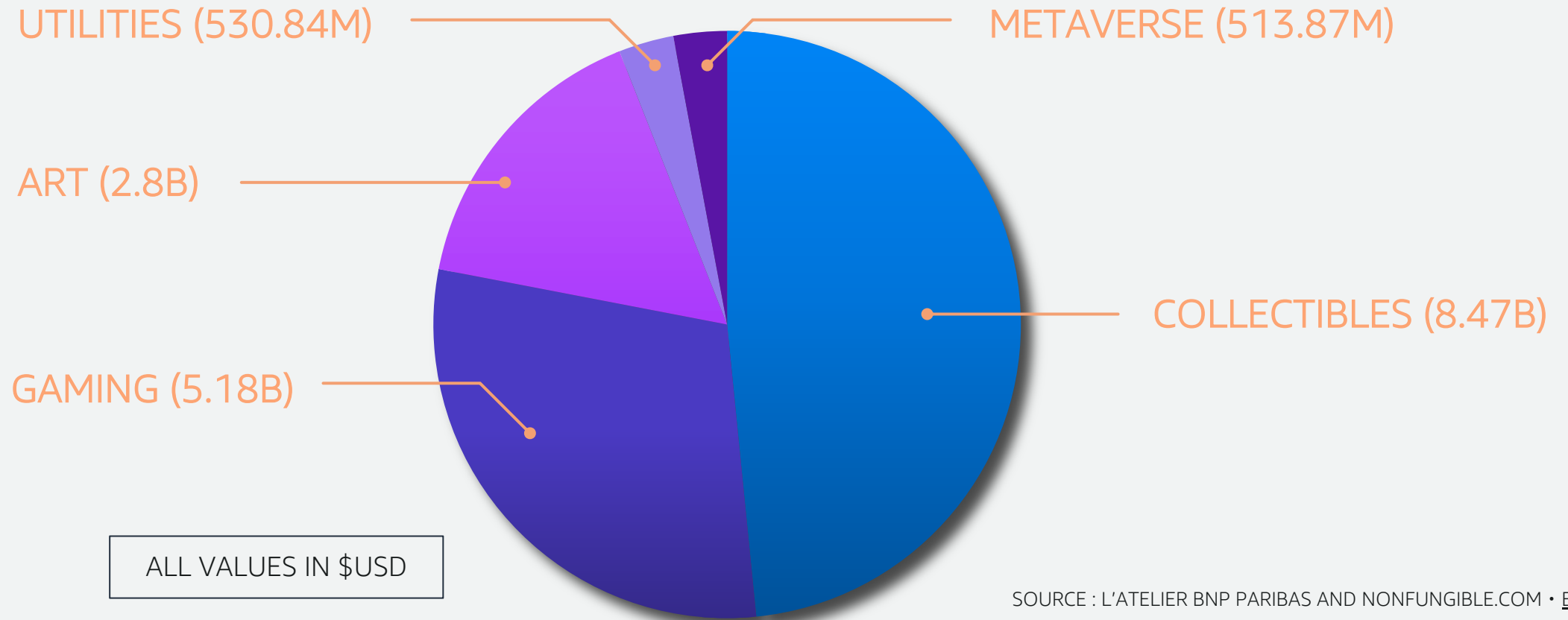
- 非ゲーム領域のプレイヤーからの投資が増加
- モックだけではなく、本番のワークロードも増加
- 各組織が自分自身のメタバースを構築、相互運用性は今後
- ゲーム領域で利用頻度が高い技術やツールが注目されている
(ex. VR/AR, マルチプレイ, ゲームエンジン)

NFTの最新動向



アートや収集品を超えて成長するNFT

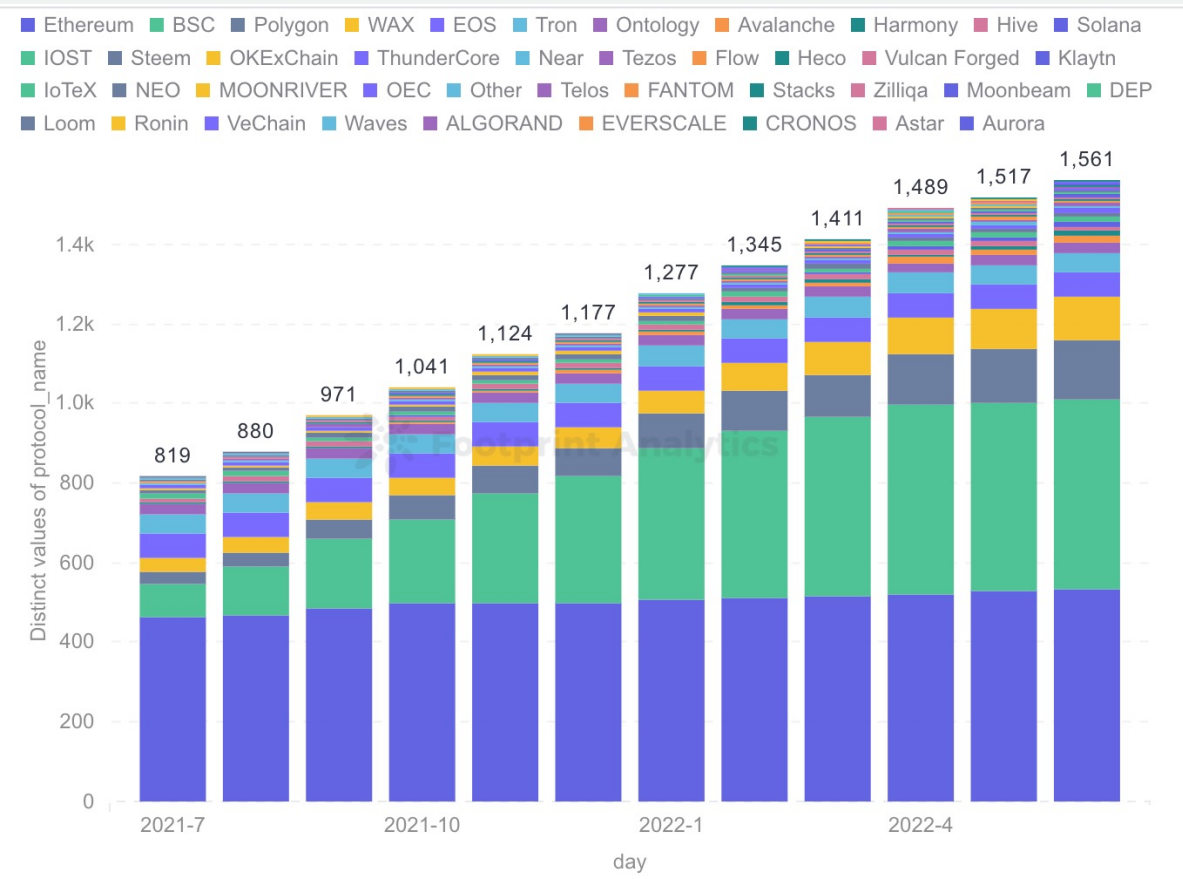
Total NFT sales topped \$17.6 billion last year, a more than 200-fold year-on-year increase, the annual NFT Market Report says.



SOURCE : L'ATELIER BNP PARIBAS AND NONFUNGIBLE.COM • [EMBED](#)

GameFi

- プレイヤーに経済的なインセンティブを提供する"Play to Earn"によって仮想通貨やNFTトークンを獲得することができるゲーム
- GameFiプロジェクトは昨年7月の819から先月までで1561まで増加
- BSCとPolygonが成長を牽引

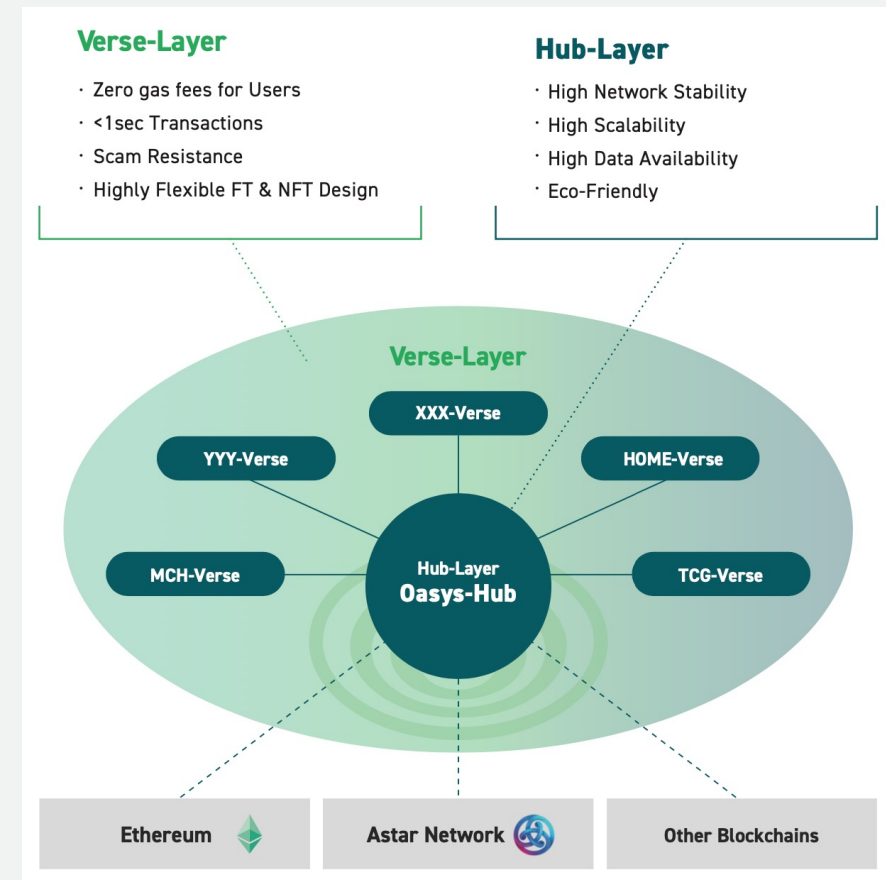


Footprint Analytics: Weekly Number of Games_zoni

NFTの現状

- 2021年から急速にマーケットが拡大している
- 仮想資産に対する法整備や投資が進む
- 日系企業のNFT事業会社設立が増加
- ブロックチェーンの課題であるトランザクション速度やガス代を克服する技術や仕組みが登場
- 各ユースケースに特化したブロックチェーンも登場

ゲームに特化したブロックチェーン "oasys"



引用: <https://www.oasys.games/>

まとめ

- メタバース、NFTともに、いろいろな業種から新しいビジネス領域として注目が集まっている
- これまでのVR/ARやマルチプレイゲーム、ブロックチェーンなどの技術の融合である
- 各アナリストのレポートでは今後の成長領域とされており、ゲームにおける新たなユースケースとなっている

Thank you!

